

Track 3 TRENDS

Titel: Vom Labor in die Realität: Mobile Usability Tests for real!

Sprecher:



Michael Mlynarski und
Gregor Kluge, QualityMinds GmbH

Beschreibung: Testen ist teuer, aber wer kann sich es schon leisten, nicht zu testen? Die Welt der Software-Entwicklung enthält heute einen großen Anteil an mobilen Apps. Durch die Herausforderungen der mobilen Geräte und der Mobilität selbst wird das Testen in diesem Bereich noch herausfordernder und kostspieliger. Klassische Banken-Systeme trägt man nicht in der Tasche durch die Stadt, Berge, etc. Smartphones und Tablets dafür schon. Die Systeme sollen oft je nach aktuellem Kontext (z.B. Anzeige eines Boarding-Tickets am Check-In-Schalter) unterschiedlich reagieren. Viel Spaß bei der Konfrontation mit der Mobilität. Viel Spaß beim Testen mobiler Apps!

In unserem Tester-Alltag sehen wir den Bedarf nach dem Aspekt der kontext-abhängigen Mobile Usability Tests so gut wie immer und überall. Wir haben die unterschiedlichen Nutzungssituationen kategorisiert und am Beispiel von diversen Apps getestet. Somit sind wir den Schritt von klassischen Labor-Tests zu experimentellen Alltag-Tests gegangen. Unsere Erfahrungen und Best-Practices möchten wir dem Publikum als „real-life mobile usability testing“ darstellen.

Track + PRAXIS

Titel: Last- & Performance-Tests in 4-6 Stunden aus der Cloud

Sprecher:



Tobias Dreyschultze,
SOASTA

Beschreibung: In einer sich stetig verändernden Applikations-Landschaft ist es eine Herausforderung, Last- und Performance-Tests durchzuführen. Eine umfassende und stabile Testumgebung bereitzustellen, die den neuen Umständen und Paradigmen in der Entwicklung folgt, ist dennoch möglich - ohne zusätzliche Belastungen Ihres Budgets.

In dieser Session erfahren Sie:

- Warum der Cloud-basierte Ansatz Ihre Blickweise auf Last- & Performance-Tests verändert.
- Wie Erstellung, Durchführung und Analyse von Performance-Tests über eine einzige, mächtige und intuitive Plattform abgewickelt werden können.
- Wie eine hohe Skalierbarkeit und Flexibilität Ressourcen-sparend erreicht werden kann.
- Wie Sie Tests mit bis zu mehreren Millionen Usern weltweit verteilt ad-hoc organisieren.
- Wie die Echtzeit-Analyse während eines Lasttests interaktiv und integriert in individuell angepassten Dashboards erfolgt.

Das Testen von Performance und Last hat sich weiter entwickelt. Erfahren Sie, wie die neuen Ansätze Ihre Geschäftsziele treiben können, indem Sie die Kontrolle von Ereignissen übernehmen, bevor sie passieren.